Statement of Work

Progetto GoldenOnlineStore

|  |  |
| --- | --- |
| Riferimento | SOW\_TirocinioSmart |
| Versione | 0.1 |
| Data | 10/10/2023 |
| Destinatario | Prof. Carmine Gravino |
| Presentato da | Antonio Spatuzzi  Vittorio Giordano |
| Approvato da |  |

RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 10/10/2022 | 0.1 | Prima stesura | Antonio Spatuzzi  Vittorio Giordano |

Piano Strategico/Strategic Plan

GoldenOnlineStore si presenta come uno strumento per una fumetteria di media/piccola taglia. che punta a migliorare le proprie vendite in loco ed online.

GoldenOnlineStore intende anche semplificare l’acquisto di prodotti da parte di possibili utenti interessati.

Obiettivi di Business/Business Needs

GoldenOnlineStore mira a connettere venditori e acquirenti di prodotti come fumetti, action figures e/o TCG. Intende incrementare le vendite e migliorare l’esposizione dei prodotti per i venditori, e al tempo stesso agevolare l’acquisto e la ricerca per gli acquirenti.

Ambito del Prodotto/Product Scope

L’obiettivo del progetto è fornire uno strumento di supporto alle attività di vendita ed acquisto di fumetti, action figures e/o TCG.

Si assicura inoltre che tutti gi stakeholder coinvolti possano interagire con il sistema in modo agevole ed efficiente.

Deve implementare:

* La registrazione tramite credenziali
* la specifica dei prodotti e delle categorie disponibili,
* la ricerca di un prodotto da parte degli acquirenti,
* La formulazione di un ordine di uno o più prodotti,
* la gestione dei prodotti da parte dei venditori.

Data di Inizio e di Fine

Inizio: Ottobre 2022

Fine: fine Gennaio 2023.

Deliverables

RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale D’Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.

Vincoli/Constraints

Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria (Criteri che, se non rispettati, portano al fallimento del progetto)

Scenari

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Scenario** | **S-01** |
| Partecipanti | John:Cliente |
| Flusso degli eventi | * John: Cliente visualizza il sistema e decide di registrarvisi. Preme dunque sulla sezione “Registrati” * Il sistema lo indirizza alla schermata di registrazione. * John: Cliente compila tutti i campi e conferma |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Scenario** | **S-02** |
| Partecipanti | John:Cliente |
| Flusso degli eventi | * John: Cliente accede al sistema per visualizzare i prodotti aventi determinati prerequisiti presenti in negozio. * Il sistema presenta tutti i prodotti con i suddetti prerequisiti. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Scenario** | **S-03** |
| Partecipanti | Hunter:Titolare |
| Flusso degli eventi | * Hunter:Titolare accede al sistema con l'intento di aggiungere un prodotto * Il sistema lo indirizza alla sezione di aggiunta oggetto. * Hunter:Titolare compila i campi relativi all’oggetto e conferma * Il sistema aggiunge l’oggetto al catalogo |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Scenario** | **S-04** |
| Partecipanti | John:Cliente |
| Flusso degli eventi | * John: Cliente visualizza il catalogo e nota un oggetto che gli interessa. Prosegue dunque all’acquisto dell’oggetto * Il sistema lo indirizza alla schermata del carrello. * John: Cliente non vuole acquistare altro: Procede dunque all’acquisto |